

# 西川町産業振興施設整備 第1回町民ワークショップ まとめ

# ■ワークショップの内容について

## テーマ『この場所で「すっだい」ことをみんなで考えよう!』

- ➡ ・自分だったらどんな場所になってほしい?
- ・いろいろな人の居場所になるためには何が必要?

### 〈実施概要〉

**場所** 西川町役場第2庁舎第3・4会議室  
**日時** : 令和4年11月10日(木)  
**参加者** : 西川町民のみなさん(23名)  
 西川町役場職員(11名)  
 設計チーム(3名)

### 〈タイムスケジュール〉

19:00 開場 : 指定されたグループのテーブルにご着席ください  
 ~19:20 挨拶・説明 : 開会あいさつ、プロポーザル案の説明、WS全体の説明  
 ~19:50 レクチャー : 株式会社 LABEL LINK 代表 竹直也氏、設計チーム田中氏  
 ~20:20 グループワーク : アイデア出し(自分ごと+他人ごと)  
 ~20:50 プレゼン : 各グループの発表、投票タイム  
 ~21:00 まとめ : ファシリテーターの総括



ワークショップ中の様子です



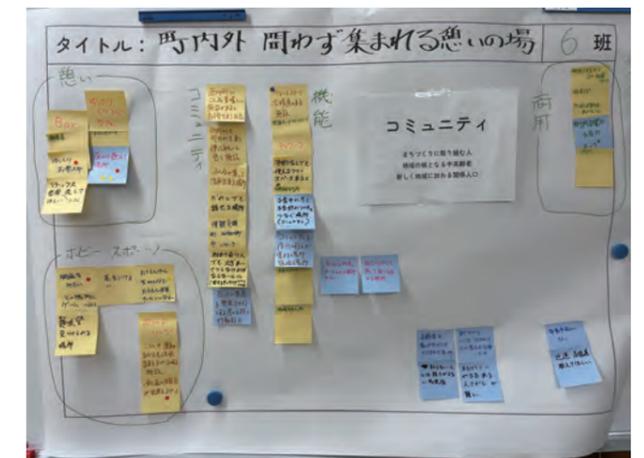
前半は自分がこの場所で「すっだい」ことを考えました



後半は他の人の立場になって「すっだい」ことを考えました



最後にみんなのアイデアを共有して投票を行いました



合計で 340 個のこの場所で「すっだい」こと  
のアイデアが生まれました!

## ■ワークシートの抽出

### 1 班

- ◎趣味でつながるルーム
- ◎カフェ、ネットカフェ
- ◎ネットワーク、仕事ができるスペース
- ◎観光案内人
- 情報発信、食事処・宿泊情報
- 体験、イベント（マルシェ）
- ・BBQ、子どもの遊び場

### 2 班

- ◎カフェ、パン屋、コインランドリー
- ◎町民手作り・特産品・野菜ショップ
- ◎子供の遊び場、ボルダリング、広場
- 町内産業開発
- 全国世界に売り込める場所
- ピアノ・音楽スタジオ、屋外映画場
- イベント場所、ママさん広場
- バス、レンタサイクルなどの交通
- 資格が取得できる教室
- ・ネット環境、作業場

### 3 班

- ◎マルシェ
- ◎マック、スタバがほしい
- ◎おいしいパン屋さん、カフェ、ラーメン
- ◎子供を預けられる場所
- おにぎりカフェがしたい
- 買い物する場所、創造する場所
- 一人になれる場所
- ・PVできるようなプロジェクター

### 凡例

- ◎特に多い
- 得票有り
- ・得票無し

### 4 班

- ◎町内店舗、トライアル店舗
- ◎夜の遊び場、趣味の練習場所
- MTG（zoom対応）スペース
- ・コインランドリー
- ・ミニシアター
- ・情報発信、交流可能なイベントスペース
- ・コワーキングスペース
- ・プログラミングと英会話教室
- ・伝統工芸品作り
- ・図書館、スマホやPCの相談できる場所

### 5 班

- ◎コインランドリー
- ◎TEDのようなプレゼン大会ができる部屋
- ◎焼き鳥屋を週替わりで出す場所
- ◎カフェ
- オープンキッチン
- Youtubeが学べて撮影・編集できる場所
- 大人の趣味が発揮できるワークスペース
- 完全な防音室
- 子どもが自由に遊べるキッズスペース

### 6 班

- ◎昼から飲める場所
- 冷暖房完備のフリースペース
- ゆっくりくつろげるカフェ
- 映画が見れる場所
- 剣道の稽古ができる場所
- ・誰とでも話せる場所
- ・臨時避難所
- ・貸出しの業務用冷蔵庫

### Zoom参加

- ◎月山夏スキー（4-7月）
- ◎コインランドリー
- ・ちょっと規模の大きなマルシェ
- ・カヌー大会や運動部の合宿
- ・グランドピアノが弾ける場所
- ・誰とでも話せる場所
- ・朝日相扶さん製作の椅子
- ・猫がいる側で仕事する場所

## ↓ アイデアを9つのキーワードで分類

### 観光

町外から人を呼び込むための  
アイデアで宿泊なども含む

### 情報発信

展示やブランディングによって町を  
アピールするためのアイデア

### 趣味

サークル活動やスポーツなど  
特定の目的のためのアイデア

### 学び

教室やライブラリーなど  
自分を高めるためのアイデア

### 生活環境

子育てや交通、利便施設など、  
快適な暮らしに欠かせないアイデア

### ビジネス

仕事を中心として、稼ぐための  
ショップや飲食店なども含む

### 遊び

単に楽しむためのレジャーや  
アウトドアアクティビティのアイデア

### イベント

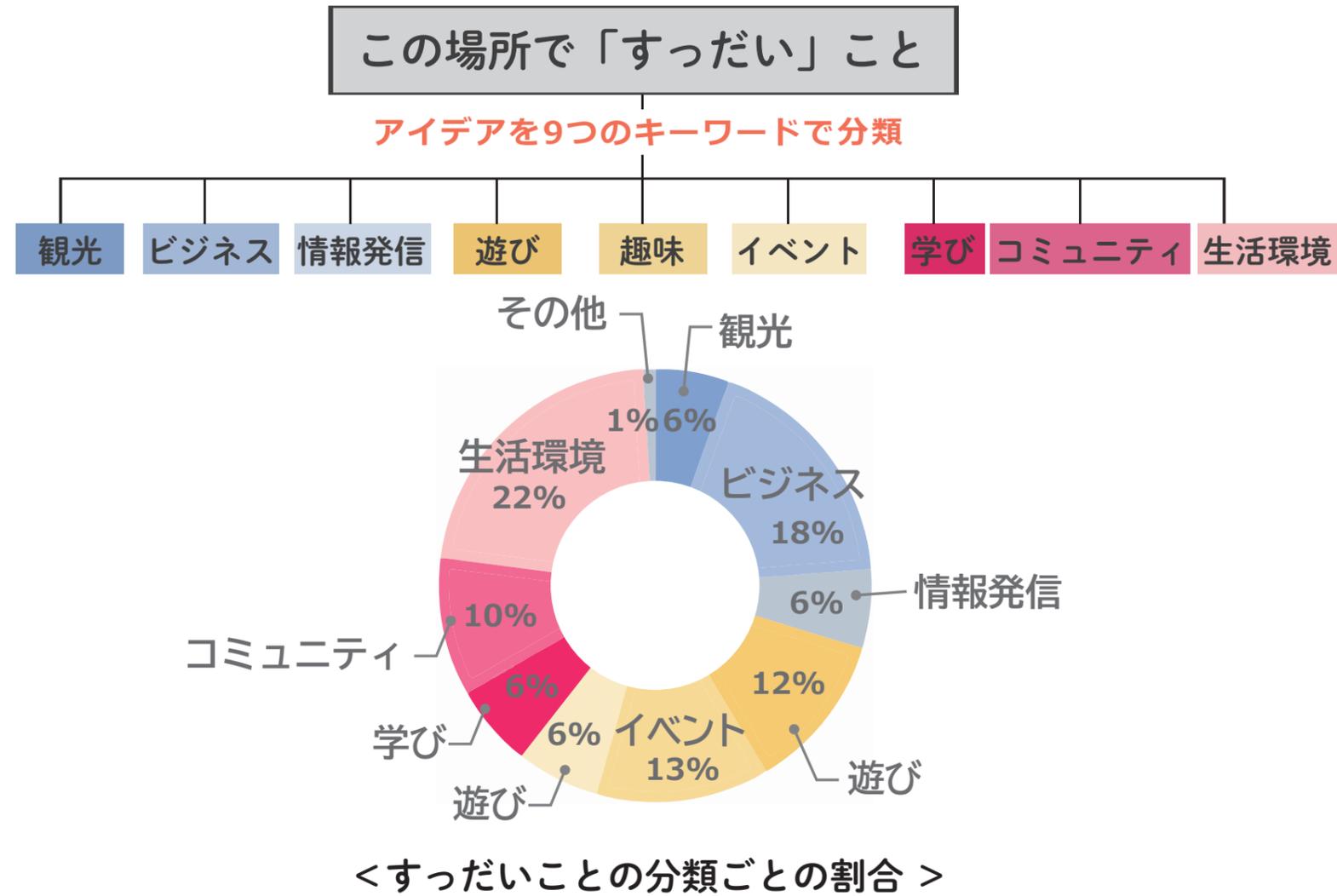
非日常的な出来事を  
楽しむためのアイデア

### コミュニティ

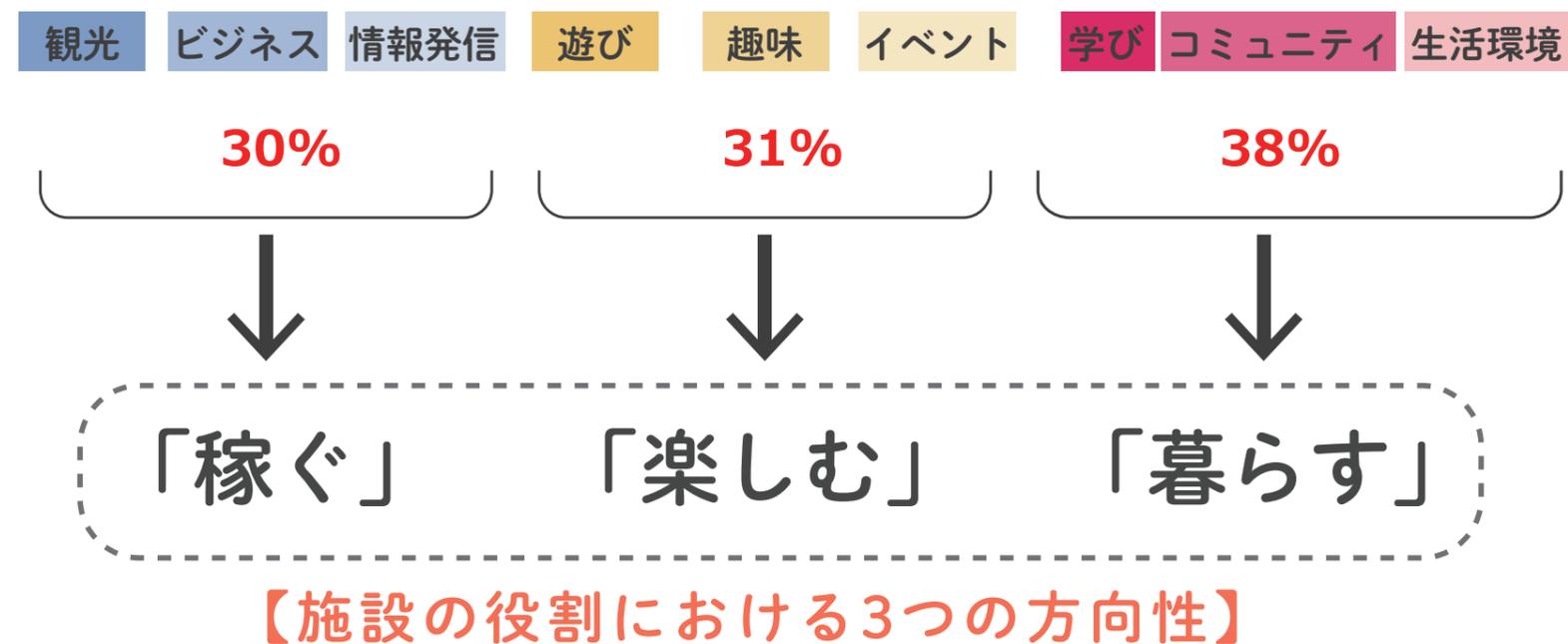
世代間の交流や日常的な居場所、  
まちづくり活動などのアイデア

■ この場所で「すっだい」ことの分析

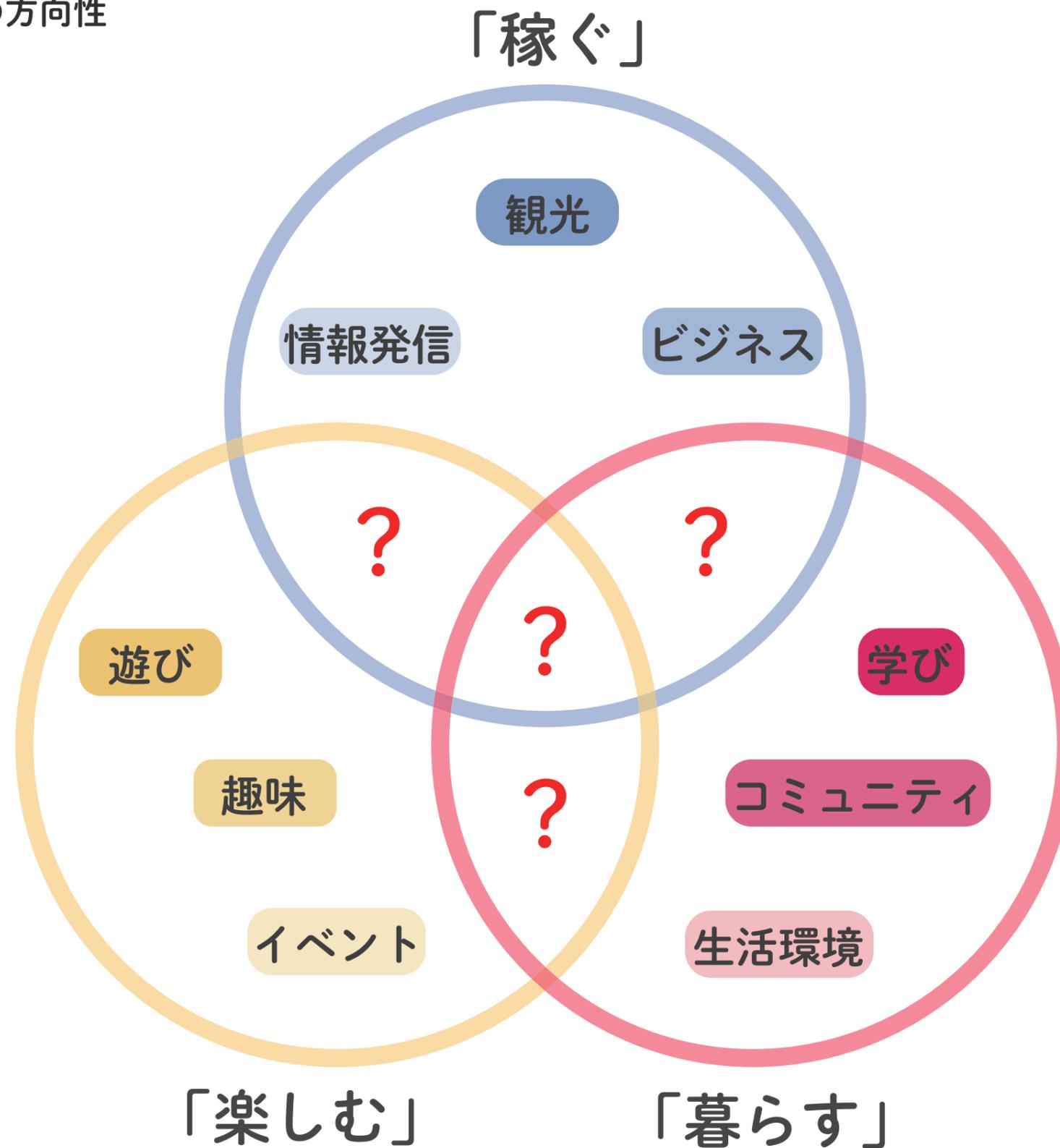
抽出



提案



■ 施設の役割における 3つの方向性



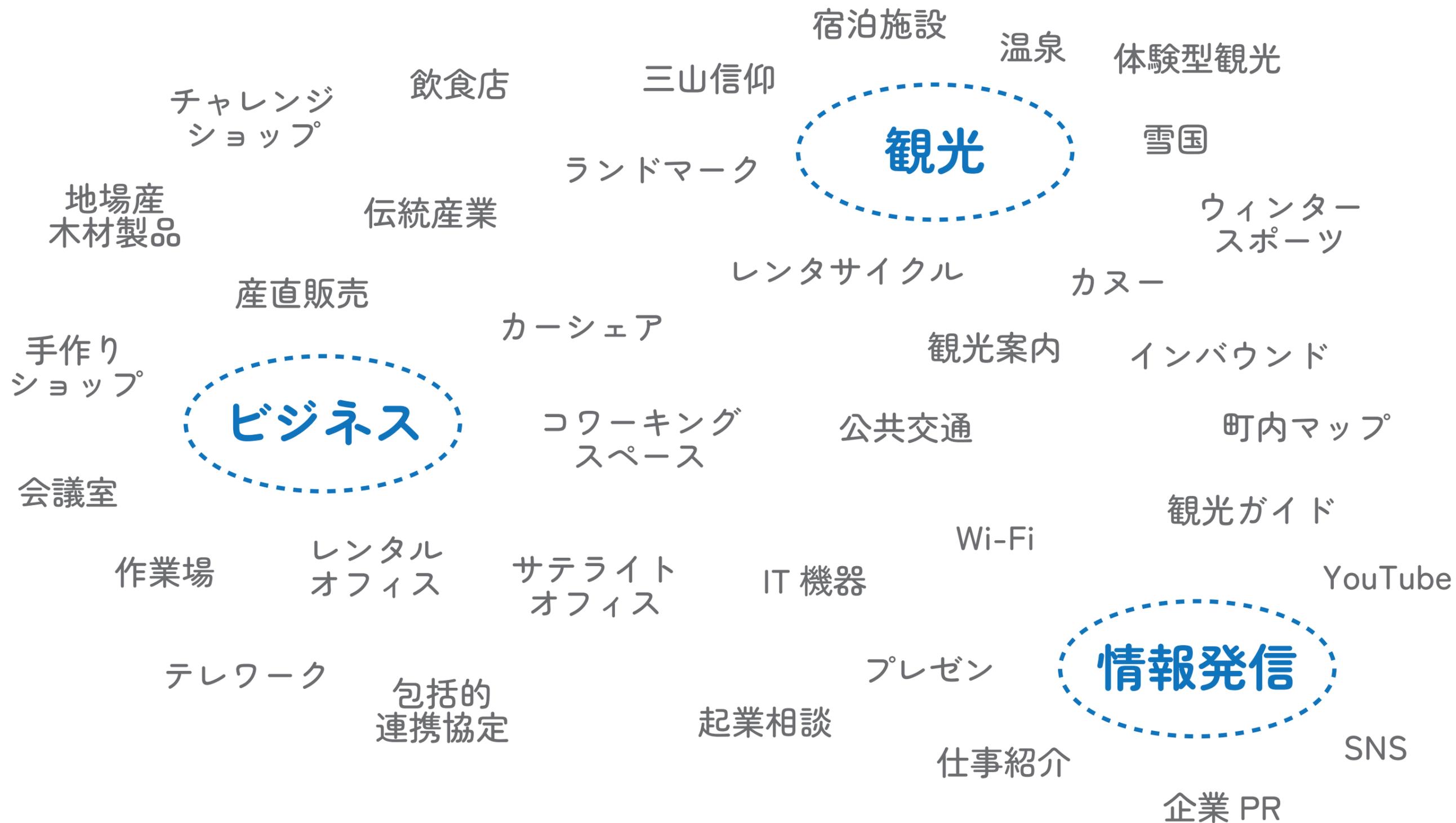
次回ワークショップ



- ・ 3つの方向性のどれがいいのか議論して一番良いと思う案を選択する
- ・ プログラム（機能）の「拡張」と「融合」（上図の？の部分）を考える

# 〈稼ぐ〉でつながる場所

プログラムマップ



# 〈楽しむ〉でつながる場所

プログラムマップ



